

Pressrelease



TouchCAD använt för att skapa grafiken på en reklamballong till filmen Despicable Me 2.

Den tecknade filmen Despicable Me 2 behövde lite PR inför releasen i USA i juli 2013. Filmbolaget Företaget beslöt sig, för att skapa publicitet, att låta producera ett stor luftskepp med en full bildinklädning förställande en av figurerna. Luftskeppet ska användas för turnera runt den amerikanska kontinenten, under namnet Despicablimp (naturligtvis).

Specialistföretaget Team Produktion i Gosport, Storbritannien (<http://www.teamprod.co.uk>) kontaktades för att se om de kunde göra jobbet. De tvekade på grund av storleken och komplexiteten i jobbet. Det är en sak att lägga på utskurna delar på luftskeppet, men att få en 3D-bild som passar perfekt över ytan är mycket svårare. Efter lite forskning lokaliserades Lundström Design i Sverige, där visade sig ha den kompetens och programvara (TouchCAD) som behövdes fanns för att göra jobbet.

Luftskeppet är 48 meter långt, så utskriften fick delas in 28 segment. Varje sådant segment delades i sin tur in i delar, med en storlek på i snitt ca 1 kvm. Allt som allt blev detta 1680 delar, som var och en skrevs ut på vinylfilm. Den totala storleken på utskriften var cirka 1,5 x 1500 meter. Noggrannheten på bilden är bättre än 1,2 mm över hela ytan, jämfört med dess vektorbaserade motsvarighet. Allt som allt 798 megapixel användes. För att ge en uppfattning om vad det betyder, har en iPhone 5 kamera med åtta megapixel, så den använda bilden motsvarar ungefär 100 bilder från en iPhone.

Luftskeppet turnerar för närvarande i USA. Detta är en länk till den officiella webbplatsen, där man kan se var det för närvarande befinner sig. <http://www.despicablimp.com>

Lundström Design

Här är en länk till YouTube, som visar produktionen av luftskeppets grafik:
<http://www.youtube.com/watch?v=7t2BW1IzTq0>

Här är en länk till YouTube, som visar premiärflygningen:
<http://www.youtube.com/watch?v=u00CVBnJ8tc>

En liten sammanställning av filmerna finns här:
<http://touchcad.se/Despicablimp.mov>

Fler bilder finns här:
<http://touchcad.com/touchcadgalleryc.html>

TouchCAD är ett svenskt designprogram för friformmodellering i 3D, som har funktioner för att breda ut komplexa former och bilder. Den ursprungliga användningen var för båt- och marindesign, men används också för bland annat konstruktion i tyg som, tält, ballonger, luftskepp, segel, uppblåsbara föremål, plåtutbredning, men också för konst, skulptur och design. TouchCAD är en produkt utvecklad av Lundström Design i Stockholm. Mer information om TouchCAD hittar du här:
<http://www.touchcad.com>

Med vänliga hälsningar

Claes Lundström

